

Reglement Silverleg Rally 2026

1. Algemeen

Bij de Silverleg Rally is de snelheid niet de bepalende factor voor het eindklassement. Overigens kan die wel gecontroleerd worden!

Er kan ingeschreven worden in één van de volgende klassen:

- Tour klasse: geschikt voor beginnende of minder ervaren equipes.
- Tour-Plus klasse: geschikt voor ervaren equipes.

Het zo goed mogelijk uitvoeren van de kaartlees-opdrachten en het correct aandoen en opslaan van route- en tijdcontroles is doorslaggevend.

De rit is uitgezet in combinatie met het gebruik van de Rallycheck app, er zijn dus geen fysieke routecontrole bordjes langs de route.

Voor de routeopdrachten wordt gebruik gemaakt van verschillende kaartleessystemen. Per gemiste of foute routecontrole krijgt men 100 strafpunten.

2. Rallycheck app voor routecontroles

Deze rit wordt verreden met de Rallycheck app van Isource.

Installeer de app thuis op de telefoon die gebruikt gaat worden tijdens de rally.

De meest recente versie is beschikbaar in de Apple App Store en de Google Play Store. Op de pagina <https://rallycheck.com/nl/rallycheck-user-manual/> staat de uitleg voor de installatie en het aanmaken van een account.

U dient een internet verbinding te hebben om de route te downloaden naar uw telefoon. Bekijk eventueel ook de volgende instructievideo's:

Installatie van de app: <https://youtu.be/D7CjZHUc9iU>

Rallycheck Tips and Tricks: <https://youtu.be/hvCZf8nEKAo>

GPS signaal

Tijdens de rally is het GPS signaal niet overal even sterk en kan variëren in nauwkeurigheid. Ook de kwaliteit van de GPS ontvanger in de telefoon verschilt per merk/uitvoering.

Indien in de route een controle staat opgesteld die GPS kritisch is, dan bestaat de mogelijkheid dat die door uw telefoon niet wordt gemeld. Controles die GPS kritisch zijn, hebben wij gekenmerkt als neutraal. Het missen wordt dan niet als fout aangerekend. U vindt de controles wel terug in de uitleg.

U heeft onderweg uw mobiele telefoon met geïnstalleerde app en internet nodig!

Tips voor het gebruik van de app

Het rijden met de Rallycheck app is eenvoudig. Voor het gebruik adviseren wij het volgende:

- Monteer een telefoonhouder in uw auto, handig is om dit met een zuignap op de voorruit te plaatsen.
- Plaats de telefoon horizontaal in de houder, horizontaal gebruik wordt in de praktijk als het meest prettig ervaren.
- Neem een USB voedingskabel mee om de telefoon tijdens het rijden op te laden.

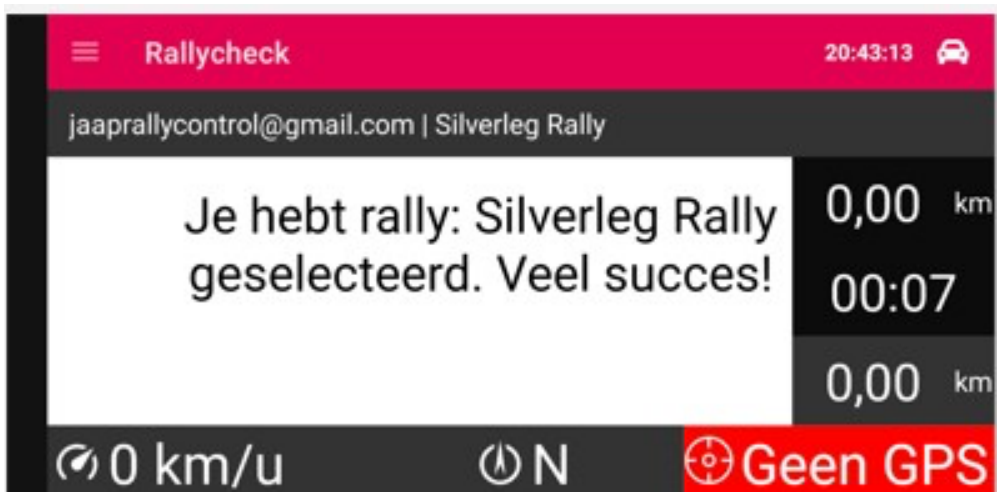
De app werkt het beste indien:

- De Bluetooth UIT staat. Het aandoen van een controle is dan ook hoorbaar.
- Alle op de achtergrond lopende apps worden afgesloten.

Heeft de auto geen aansluiting voor een (USB) autolader?

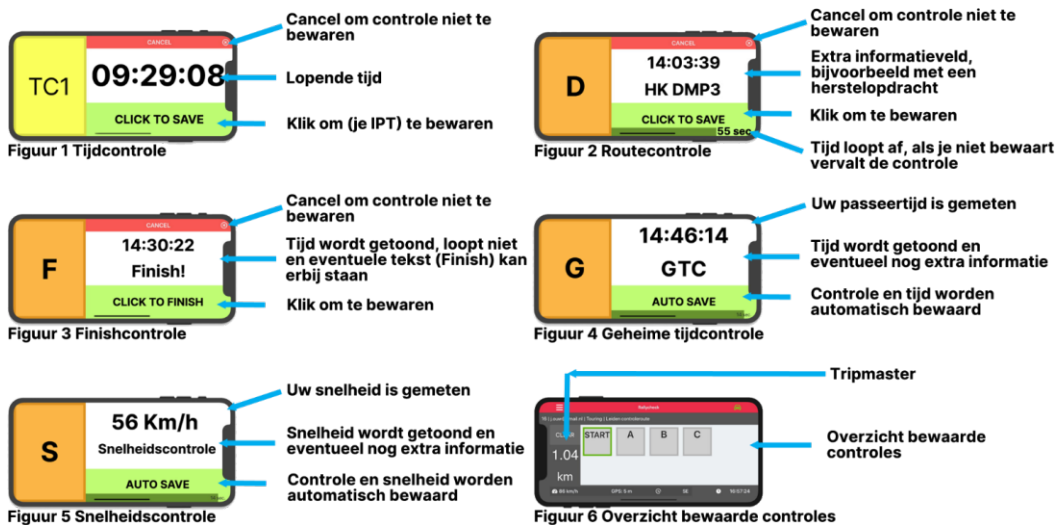
- Neem dan een powerbank mee.
- Zet deze vast in de auto.
- Sluit de powerbank aan op de smartphone.
- Zorg ervoor dat de powerbank is opgeladen.
- Kies een powerbank met voldoende capaciteit, bijvoorbeeld > 7000mA.

Schermbild van de app:



Voorbeelden schermen RallyCheckapp

De in de voorbeelden opgenomen controleletters zijn uitsluitend als voorbeeld en kunnen worden vervangen door elke willekeurige letter uit het alfabet of een afbeelding.



3. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld.

Bijv. schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid.

Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet.

Door de uitgezetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen blokkeren wel.

Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen.

Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie.

De overgang naar een volgende kaart (waar niet altijd een wijziging in het systeem plaatsvindt) wordt in principe duidelijk aangegeven.

Bij controles kan gebruik worden gemaakt van herstelopdrachten, deze moeten altijd met voorrang (dus direct) worden uitgevoerd.

HK: Hier keren (niets anders dan dat de weg er achter niet mag worden gereden)

L: Links

R: Rechts

4. De voor de Silverleg Rally te gebruiken kaartwegen

Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering van doodlopende kaartwegen, fietspaden en voetbruggen, alle op de kaart voorkomende wegen vaker, maar – per kaartfragment – in **één richting** worden bereden. Samenkomsten van kaartwegen mogen onbeperkt in alle richtingen worden bereden.

In het systeem grensbenadering mogen wegen in beide richtingen worden gereden.

5. Het rijden van de route

Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden. Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg zoveel mogelijk bereden te worden.

Tour-Pus klasse: bij veranderde wegaansluitingen boven de 50 meter dient er te worden omgereden.

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient u een omweg te construeren waarbij zo min mogelijk van de geplande route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

6. Ingetekende Lijn

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient de op de kaart ingetekende lijn (IL) zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
2. De IL (of een deel daarvan) mag alleen bereden worden in de richting die gevolgd moet worden om van het begin naar het eind van de IL te komen.
3. (Delen van) de IL mogen meer dan eens in de route opgenomen worden (dit komt alleen voor bij omrijden).

7. Pijlen kortste route (Pijlen foto's ook mogelijk m.n. voor de Tour)

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummer of alfabetische volgorde zijn opgenomen.
2. (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
3. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

8. Pijlen kortste route met even – en oneven nummers

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle even genummerde pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. De oneven genummerde pijlen blokkeren, wel is kruisen van deze pijlen toegestaan.
3. (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.

4. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

9. Punten kortste route met letters

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een kortste route te worden geconstrueerd, waarin punten met specifiek aangeven letters op de routekaart zijn opgenomen.
2. Letters die niet zijn genoemd blokkeren de route.

10. Grensbenadering

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit kaartleessysteem geldt dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de in de rijopdracht aangegeven richting wordt benaderd. De grenslijn ligt aan uw rechterzijde, dus zoveel mogelijk naar rechts.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
 - a. Het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
 - b. De route zo kort mogelijk is.
 - c. Bij deze grensbenadering mogen wegen in beide richtingen worden bereden.
3. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden.

11. Lap Consistency Test (LC)

Op één van de kaartfragmenten is een zogenaamde Lap Consistency Test aangegeven.

Zorg dat u een stopwatch paraat heeft.

De test start bij het Timingpoint zoals aangegeven op het kaartfragment.

Bij de eerste passage start **automatisch** de tijd.

Vanaf het Timingpoint rijdt u een route waarna u weer bij het timingpoint uitkomt, waar de tijd opnieuw automatisch zal worden getoond. U rijdt direct nogmaals deze route.

De tijd van de eerste route moet hierbij in de volgende route worden geëvenaard.

Na de derde passage van het Timingpoint vervolgt u de route op het kaartfragment.

Er mag niet worden gekeerd op de route en niet langzamer dan 25 km/h worden gereden.

12. Exact Speed Test

Op één van de kaartfragmenten staat deze test aangegeven met de tekst "Exacte Snelheid".

Er staat verder vermeld dat er tussen enkele punten (X en Y) of op een pijl een EXACTE snelheid (dus GEEN gemiddelde snelheid) aangehouden dient te worden.

13. Regelmatigheidsproef (RP, Regurality)

Een regelmatigheidsproef is een deel van een traject (op basis van een kaartleessysteem, of een bol-pijl beschrijving) dat loopt van een duidelijk aangegeven start naar een geheim meetpunt.

De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd.

Zorg dus dat u een stopwatch paraat hebt.

Op een kaartfragment wordt de tekst "START RP" geplaatst en is ook de tabel met de te rijden gemiddelden in het routeboek opgenomen.

Bij een zelfstart wordt de deelnemer geacht te starten op de hele of halve minuut.

Niet met 2 auto's tegelijk starten!

Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.

In de app wordt de start van de RP aangegeven met een controle S en bijschrift START RP.

De klok met de lopende tijd wordt getoond. Save de controle op de hele of halve minuut en start met het rijden van de RP. Let ook op eventuele marshal instructies!

De maximum straf voor de hele regelmatigheidsproef is 100 strafpunten.

14. Bol-Pijl (Tourklasse)

De richtingen en wegsituaties zijn als een schets getekend in de vorm van een bolletje en een pijl richting.

U rijdt van bol naar pijl. De afstanden kennen een interval en een totaal.

Handig is om op de interval te rijden en dat kan perfect met de tripmeter in de rallycheck app op de telefoon.

